Никита Чернов

Тбилиси, Грузия

t.me/drimchansky linkedin.com/in/drimchansky github.com/drimchansky drimchansky@gmail.com

О себе

Инженер по разработке ПО с более чем 5-летним профессиональным опытом и сильной экспертизой во фронтенд-разработке. Отвечаю за полный цикл разработки: от уточнения требований и проектирования архитектуры до реализации фронтенда и бэкенда, запуска в production и сопровождения. Создаю надёжные и удобные веб-продукты, уделяя внимание производительности и доступности.

Опыт работы

P2P.org

Кипр | Удалённо
дек. 2025 г. - на данный момент

Фронтенд-инженер

P2P.org – инфраструктурная блокчейн-компания, предоставляющая решения Staking-as-a-Business в более чем 40 сетях с объёмом активов под управлением свыше $12 млрд. Компания предлагает white-label стейкинг-API, DeFi-продукты для генерации доходности и инструменты для валидаторов – для бирж, кошельков и банков.

- Реализовал аутентификацию и управление аккаунтами на бэкенде и фронтенде, довёл до запуска в production и отвечал за надёжность и сопровождение.
- Разработал и запустил для институционального клиента white-label dApp для стейкинга, внеся вклад в более широкую коммерческую сделку. Отвечал за реализацию, интеграции кошельков, инфраструктуру, координацию между командами и общение с клиентом.
- Формировал состав MVP и архитектуру платформы для институциональных клиентов: уточнял требования с представителями бизнеса, документировал согласованные решения и превращал инициативы в конкретные инженерные задачи.

Social Discovery Group

Кипр | Удалённо
авг. 2025 г. - дек. 2025 г.

Фронтенд-разработчик

Social Discovery Group – глобальная технологическая компания, создающая продукты в области social discovery и виртуальной близости для более чем 500 млн пользователей в более чем 150 странах мира.

- Отвечал за реализацию 9 A/B-тестов в команде платежей, обеспечив своевременный выпуск надежного функционала, рост конверсии и доверия пользователей.
- Инициировал ряд улучшений UX и процессов разработки, оптимизировав рабочий процесс команды и повысив удобство использования продукта.

TrueLab Game Studios

Мальта | Удалённо
дек. 2020 г. - авг. 2025 г.

Фронтенд-разработчик

TrueLab Game Studios — студия в сфере iGaming, разрабатывающая онлайн-игры для операторов по всему миру.

- Создал прототип, спроектировал и разработал унифицированное приложение для интерфейса и бизнес-логики игр на React.js / Redux Toolkit / Tailwind CSS, уменьшив стоимость разработки более чем на 35%, упростив поддержку и удвоив скорость выпуска нового функционала.
- Руководил 11 проектами на стадиях планирования, full-stack-разработки и поддержки. Отвечал за техническую реализацию, соблюдение сроков и координацию кросс-функциональной команды. Каждый проект выпустил в срок.

- Создал внутренний инструмент локализации, который сократил трудозатраты на перевод и позволил выйти на более чем 15 новых языковых рынков.
- Был наставником 7 инженеров: помог 5 junior-разработчикам перейти на middle-уровень и подготовил 2 middle-разработчиков к переходу на senior-уровень.
- Запустил сайт документации на Docusaurus, сократив количество дублирующихся вопросов в чате на 75% и освободив более 15 часов работы разработчиков в неделю.
- Внедрил и реализовал модульные и интеграционные тесты для наиболее важных частей и пользовательских историй в ключевых проектах компании, что позволило сократить количество новых ошибок в этих модулях примерно на 70%.
- Разработал документацию и гайдлайны по стилю, которые снизили время адаптации на 20% и уменьшили количество повторяющихся ошибок в модулях.
- Внедрил современные графические форматы и другие оптимизации, что позволило сократить среднее время загрузки примерно на 40% и повысить удобство использования.

ЛокоТех-Сервис

Россия | В офисе
март 2019 г. - нояб. 2020 г.

Сервисный инженер

LocoTech Service – крупная железнодорожная инжиниринговая компания, оказывающая услуги по обслуживанию, ремонту и модернизации локомотивов.

Собирал и анализировал ключевые показатели работы депо, влияющие на выручку, согласовывал корректность данных с представителями РЖД. Руководил пятимесячным внедрением автоматизированной системы управления в депо и автоматизировал значительную часть обязанностей сервисных инженеров, сократив время на ежедневные операции с 6 до 2 часов.

Образование

Степень бакалавра (2019*) | Международная академия бизнеса и новых технологий (Ярославль) | Прикладная информатика в экономике, *(*Неполное высшее образование)*

Навыки и языки

Фронтенд: TypeScript / JavaScript • React • Redux Toolkit • React Router • Vite / Webpack • Tailwind CSS • SCSS / SASS • Socket.IO • Astro • Next.js
Бэкенд: Node.js • REST API • JWT-аутентификация • Google OAuth • RabbitMQ
Инфраструктура и эксплуатация: Nx • Docker • Kubernetes • GitHub Actions • HashiCorp Vault • Sentry
Тестирование: Jest • встроенный тестовый раннер Node.js • Storybook (визуальные тесты и тесты взаимодействия) • Playwright (E2E) • React Testing Library
Качество кода: ESLint • Prettier • Stylelint • Husky + lint-staged
Производительность и доступность: WCAG • Web Vitals • роли ARIA • семантический HTML
Организация разработки: Анализ требований • Техническое планирование • Документирование архитектурных решений • Межкомандная координация • Взаимодействие с заинтересованными сторонами
Языковые навыки: Английский – Upper-Intermediate (B2) • Русский – родной